

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย ชื่อเต็ม : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศ)  
ชื่อย่อ : วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)  
ภาษาอังกฤษ ชื่อเต็ม : Bachelor of Science (Information Technology)  
ชื่อย่อ : B.Sc. (Information Technology)

ความสำคัญของหลักสูตร

เนื่องจากเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนาประเทศให้ก้าวหน้า พร้อมแข่งขัน และรองรับการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจโลกในยุคที่การสื่อสารได้เข้าถึงทุกคนอย่างรวดเร็ว โดยหน่วยงานทั้งภาครัฐและเอกชนได้เล็งเห็นและตระหนักถึงความสำคัญของการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่จะช่วยให้การดำเนินงานและการบริหารงานของหน่วยงานเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล จึงมีความต้องการบุคลากรที่มีคุณภาพสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเป็นจำนวนมาก อันจะเป็นองค์ประกอบที่เข้มแข็งในการพัฒนาประเทศต่อไป

ปรัชญาของหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นหลักสูตรผลิตบัณฑิตเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีความรู้ ความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งด้านทฤษฎีและด้านปฏิบัติ มีความรู้ สมรรถนะและทักษะด้านการปฏิบัติเชิงเทคนิคในศาสตร์สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และสามารถบูรณาการความรู้ ทักษะ คุณธรรม จริยธรรมแห่งชีวิตไปสู่การจัดการศึกษาและพัฒนาผู้เรียนให้เป็นคนดี มีสติปัญญาความสามารถ และอยู่ร่วมกับคนอื่นได้อย่างมีความสุข รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงภายใต้กระแสโลกาภิวัตน์ และสามารถเผชิญปัญหาหรือวิกฤติได้ด้วยสติปัญญา

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

เมื่อสำเร็จการศึกษาจากหลักสูตรนี้แล้ว บัณฑิตจะมีความรู้ความสามารถ ดังนี้

- 1) มีคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมที่ดีในการนำความรู้ไปใช้พัฒนาวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างสร้างสรรค์
- 2) มีความรู้ ความเข้าใจในทฤษฎีและหลักการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยครอบคลุมพื้นฐานระบบสารสนเทศทั้งด้านฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ข้อมูลและเครือข่าย เพื่อให้สามารถวิเคราะห์ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่สนับสนุนการใช้งานในองค์กร และสร้างระบบงานประยุกต์ได้อย่างเหมาะสม
- 3) มีความสามารถประยุกต์ความรู้และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางเทคโนโลยีสารสนเทศได้
- 4) มีความรับผิดชอบ สามารถนำเทคโนโลยีและสารสนเทศมาแก้ปัญหาสถานการณ์ต่างๆได้ พร้อมทั้งมีความสามารถในการสื่อสารและทำงานเป็นทีมได้
- 5) มีทักษะความสามารถการวิเคราะห์ เชิงตัวเลข การสื่อสาร การค้นคว้าวิจัยในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และใช้ประโยชน์เพื่อพัฒนาตนเอง ชุมชนและประเทศได้

ผลการเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐาน

1. ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1.1 ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
- 1.2 มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพและสังคม
- 1.3 มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ
- 1.4 เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์
- 1.5 เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่างๆขององค์กรและสังคม

1.6 สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร และสังคม

1.7 มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

2. ด้านความรู้

- 2.1 มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาสาขาวิชาที่ศึกษา
- 2.2 สามารถวิเคราะห์ปัญหาเข้าใจและอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ความรู้ ทักษะและการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา
- 2.3 สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุงและ/หรือประเมินระบบองค์ประกอบต่างๆของระบบคอมพิวเตอร์ให้ได้ตรงตามข้อกำหนด
- 2.4 สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการและวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการนำไปประยุกต์
- 2.5 ใฝ่ใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง
- 2.6 มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อให้เห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ๆที่เกี่ยวข้อง
- 2.7 มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือประยุกต์ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้จริง
- 2.8 สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่นๆที่เกี่ยวข้อง

3. ด้านทักษะทางปัญญา

- 3.1 คิดอย่างมีวิจารณญาณและเป็นระบบ
- 3.2 สามารถสืบค้น ตีความ และประเมินสารสนเทศเพื่อใช้ในการแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์
- 3.3 สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ
- 3.4 สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม

4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- 4.1 สามารถสื่อสารทั้งภาษาไทยและภาษาต่างประเทศกับกลุ่มคนหลากหลายได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 4.2 สามารถให้ความช่วยเหลือและอำนวยความสะดวกในการแก้ปัญหาสถานการณ์ต่างๆทั้งในบทบาทของผู้นำ หรือในบทบาทของผู้ร่วมทีมทำงาน
- 4.3 สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม
- 4.4 มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม
- 4.5 สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม พร้อมทั้งแสดงจุดยืนอย่างพอเหมาะทั้งของตนเองและของกลุ่ม
- 4.6 มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเองและทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง

5. ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 5.1 มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็นที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์
- 5.2 สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหาโดยใช้สารสนเทศทางคณิตศาสตร์ หรือการแสดงสถิติประยุกต์ต่อปัญหาที่เกี่ยวข้องอย่างสร้างสรรค์
- 5.3 สามารถสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียน พร้อมทั้งเลือกใช้รูปแบบของสื่อการนำเสนอได้อย่างเหมาะสม
- 5.4 สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างเหมาะสม

อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

- 1) รองศาสตราจารย์ ชาญชัย ศุภอรธกร
- 2) นายอนุสรณ์ บันเทิง
- 3) นางอัสปรี อินทิแสง
- 4) นางสาวปิยะนันท์ พนาภานต์
- 5) ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ชยาพร แก่นสาร

<b>โครงสร้างหลักสูตร</b>	
<b>หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี</b>	
1) <b>หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต</b>
1.1 <b>กลุ่มภาษา</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต</b>
1.1.1 <b>กลุ่มภาษาไทย</b>	<b>3 หน่วยกิต</b>
1.1.2 <b>กลุ่มภาษาต่างประเทศ</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
ก. <b>บังคับกลุ่มภาษาอังกฤษ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
ข. <b>กลุ่มเลือกภาษาอังกฤษ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
1.2 <b>กลุ่มมนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
1.3 <b>กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี และการจัดการ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต</b>
1.4 <b>กลุ่มวิชาเลือก(กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์)</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต</b>
2) <b>หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 84 หน่วยกิต</b>
2.1 <b>กลุ่มวิชาแกน</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
2.1.1 <b>คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
2.1.2 <b>พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
2.2 <b>กลุ่มวิชาชีพบังคับ</b>	<b>จำนวน 57 หน่วยกิต</b>
2.2.1 <b>กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
2.2.2 <b>กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์</b>	<b>21 หน่วยกิต</b>
2.2.3 <b>กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทาง</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
2.2.4 <b>กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>	<b>15 หน่วยกิต</b>
2.3 <b>กลุ่มวิชาชีพเลือก</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต</b>
3) <b>หมวดวิชาเลือกเสรี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
<b>จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 120 หน่วยกิต</b>	

**ปริญญาตรี 2 ปี (ต่อเนื่อง)**

1) <b>หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต</b>
ยกเว้นรายวิชาในหมวดวิชาศึกษาทั่วไปจำนวน 21 หน่วยกิต ตามโครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พ.ศ.2557 และลงทะเบียนเรียน	
1.1 <b>กลุ่มวิชาภาษา</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
กลุ่มภาษาต่างประเทศ บังคับกลุ่มภาษาอังกฤษ จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่	
1421 102 <b>ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1</b>	<b>และ 1421 103 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2</b>
1.2 <b>กลุ่มวิชาเลือก (กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์)</b>	<b>จำนวน 3 หน่วยกิต</b>
2) <b>หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 63 หน่วยกิต</b>
2.1 <b>กลุ่มวิชาแกน</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
2.1.1 <b>คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>	<b>-</b>
2.1.2 <b>พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>	<b>-</b>
2.2 <b>กลุ่มวิชาชีพบังคับ</b>	<b>57 หน่วยกิต</b>
2.2.1 <b>กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ</b>	<b>9 หน่วยกิต</b>
2.2.2 <b>กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์</b>	<b>21 หน่วยกิต</b>
2.2.3 <b>กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</b>	<b>12 หน่วยกิต</b>
2.2.4 <b>กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>	<b>15 หน่วยกิต</b>
2.3 <b>กลุ่มวิชาชีพเลือก</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
3) <b>หมวดวิชาเลือกเสรี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
ยกเว้นหมวดวิชาเลือกเสรีจำนวน 6 หน่วยกิต ตามโครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พ.ศ.2557	
<b>จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 72 หน่วยกิต</b>	

**รายวิชา**

1) <b>หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต</b>
1.1 <b>กลุ่มภาษา</b>	<b>รวม 15 หน่วยกิต</b>
1.1.1 <b>กลุ่มภาษาไทย</b>	<b>3 หน่วยกิต</b>
1411 101 <b>ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Thai Language for Communication)	
1.1.2 <b>กลุ่มภาษาต่างประเทศ</b>	<b>รวม 12 หน่วยกิต</b>
<b>(1) ภาษาอังกฤษบังคับ</b>	
1421 102 <b>ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1 (Foundation English I)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1421 103 <b>ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2 (Foundation English II)</b>	<b>3(3-0-6)</b>

(2) <b>ภาษาอังกฤษเลือก</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
<b>กลุ่มภาษาอังกฤษวิชาการ (Academic Group)</b>	<b>จำนวน 3 หน่วยกิต</b>
1421 222 <b>ภาษาอังกฤษสำหรับสาขาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(English for Science and Technology)	
<b>กลุ่มภาษาอังกฤษเลือก (Non-Academic Group)</b>	<b>จำนวน 3 หน่วยกิต</b>
1421 216 <b>ภาษาอังกฤษเพื่อการเดินทาง (English for Travel)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1421 217 <b>ภาษาอังกฤษจากสื่อ (English through Media)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1421 218 <b>ภาษาอังกฤษเพื่อเตรียมตัวเข้าสู่อาชีพ</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(English for Career Preparation)	
1.2 <b>กลุ่มมนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์</b>	<b>รวม 6 หน่วยกิต</b>
<b>1.2.1 กลุ่มทักษะชีวิต ความคิด และสุนทรียภาพ</b>	
<b>บังคับเลือก</b>	
<b>3 หน่วยกิต</b>	
ให้นักศึกษาเลือกเรียนจำนวน 1 รายวิชาจำนวน 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	
1406 111 <b>ความสุขในชีวิต (Happiness in Life)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1431 101 <b>มนุษย์กับสุนทรียภาพ (Man and Aesthetics)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1431 102 <b>ปรัชญาเกี่ยวกับชีวิตและสังคม</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Philosophy in Life and Society)	
1431 110 <b>มนุษย์กับการใช้เหตุผล (Man and Reasoning)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1435 100 <b>ดนตรีกับชีวิต (Music and Life)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1438 100 <b>ศิลปะเพื่อการพัฒนาอารมณ์</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Arts for Emotional Refinement)	
1447 200 <b>มนุษย์กับการสื่อสาร (Man and Communication)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
<b>1.2.2 กลุ่มพลเมือง โลก และการอยู่ร่วมกัน บังคับเลือก 3 หน่วยกิต</b>	
ให้นักศึกษาเลือกเรียนจำนวน 1 รายวิชาจำนวน 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	
1432 103 <b>วัฒนธรรมอาเซียน (ASEAN Culture)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1441 100 <b>มนุษย์กับสังคม (Man and Society)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
2135 103 <b>กฎหมายกับสังคม (Law and Society)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
2001 104 <b>ศิลปะและวัฒนธรรมลุ่มน้ำโขง</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Mekong Arts and Culture)	
2100 101 <b>กฎหมายในชีวิตประจำวัน (Laws in Daily Life)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
2300 114 <b>พลเมืองศึกษา (Civic Education)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
2300 113 <b>ความสัมพันธ์ระหว่างไทยกับกลุ่มประเทศอาเซียน</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Thai-ASEAN Relation)	
2300 112 <b>การบริหารรัฐกิจกับสังคมไทย</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Public Administration and Thai Society)	
2300 111 <b>สันติวิธีในสังคม (Peaceful Settlement in Society)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1.3 <b>กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี</b>	<b>ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต</b>
<b>1.3.1 กลุ่มสุขภาพ ชีวิต สิ่งแวดล้อม บังคับเลือก 3 หน่วยกิต</b>	
ให้นักศึกษาเลือกเรียนไม่น้อยกว่า 1 รายวิชา	
ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	
1013 001 <b>การดูแลสุขภาพและทักษะชีวิต</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Health Care and Life Skills)	
1100 147 <b>สิ่งแวดล้อมกับชีวิต (Environment and Life)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1100 109 <b>วิทยาศาสตร์กายภาพกับชีวิต</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Physical Science and Daily)	
1439 100 <b>การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ (Exercise for Health)*</b>	<b>1(0-2-1)</b>
<b>1.3.2 กลุ่มเทคโนโลยีและการจัดการ</b>	
<b>บังคับเลือกไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต</b>	
ให้นักศึกษาเลือกเรียนจำนวน 1 รายวิชาจำนวน 3 หน่วยกิต	
จากรายวิชาต่อไปนี้	
1104 114 <b>เทคโนโลยีสารสนเทศและการประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Information Technology and Its Applications in Daily Life)	
1700 104 <b>การเป็นผู้ประกอบการ (Entrepreneurship)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1703 110 <b>ทักษะชีวิตทางการเงิน (Financial Life Skills)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1708 200 <b>เศรษฐกิจพอเพียง (Sufficiency Economy)</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1.4. <b>กลุ่มวิชาเลือก กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์</b>	<b>3(3-0-6)</b>
1100 108 <b>กลและของเล่นวิทยาศาสตร์</b>	<b>3(3-0-6)</b>
(Science Magic and Toys)	

1100 114	คณิตศาสตร์เพื่อความมั่นคงของชีวิต (Mathematics for Stability of Life)	3(3-0-6)
1100 115	คณิตศาสตร์เพื่อการพัฒนาทักษะชีวิตในศตวรรษที่ 21 (Mathematics for Life Skill Development in the 21st Century)	3(3-0-6)
1100 128	เครื่องใช้ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน (Household Electrical Appliance in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 133	รังสีในชีวิตประจำวัน (Radiation in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 134	พลังงานและชีวิต (Energy and Life)	3(3-0-6)
1100 135	ดาราศาสตร์ในชีวิตประจำวัน (Astronomy in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 141	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน (Science in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 146	ความหลากหลายทางชีวภาพกับการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ (Biodiversity and Climate Change)	3(3-0-6)
1100 148	ชีวิตกับจุลินทรีย์ (Life and Microorganisms)	3(3-0-6)
1100 151	พลังของการคิด (Power of Thinking)	3(3-0-6)
1439 104	การดูแลสมรรถภาพทางกาย (Physical Fitness Maintenance)	3(2-2-5)
1502 100	การดูแลสุขภาพตามวัย (Age - appropriate Health Care)	3(3-0-6)
1503 100	ยาในชีวิตประจำวัน (Drugs in Daily Life)	3(3-0-6)
1503 102	สมุนไพรเพื่อสุขภาพและความงาม (Herbs for Health and Beauty)	3(3-0-6)
1903 101	ทักษะชีวิตและสุขภาพวัยรุ่น (Life Skills and Adolescent Health)	3(3-0-6)
1903 102	พฤติกรรมทางเพศและความปลอดภัยทางเพศ (Sexual Behavior and Safety Sex)	3(3-0-6)
<b>2) หมวดวิชาเฉพาะ</b>		<b>ไม่น้อยกว่า 84 หน่วยกิต</b>
<b>2.1 กลุ่มวิชาแกน</b>		<b>จำนวน 12 หน่วยกิต</b>
2.1.1 คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 6 หน่วยกิต		
1143 001	สถิติและการวิเคราะห์เชิงปริมาณ (Statistics and Quantitative Analysis)	3(3-0-6)
1143 002	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (Mathematics for Information Technology)	3(3-0-6)
2.1.2 พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 6 หน่วยกิต		
1143 003	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น (Introduction to Information Technology)	1(1-0-2)
1143 004	พื้นฐานการเขียนโปรแกรม (Fundamentals of Programming)	2(1-2-3)
1143 005	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)	3(1-4-4)
<b>2.2 กลุ่มวิชาชีพบังคับ</b>		<b>จำนวน 57 หน่วยกิต</b>
2.2.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ จำนวน 9 หน่วยกิต		
1143 114	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ (Management Information System)	3(3-0-6)
1143 115	กฎหมายและจริยธรรมทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (Legal and Ethical Issues of Information Technology)	3(3-0-6)
1143 116	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Project Management in Information Technology)	3(3-0-6)
2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ จำนวน 21 หน่วยกิต		
1143 104	ระบบฐานข้อมูล (Database System)	3(1-4-4)
1143 109	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์กับมนุษย์ (Human Computer Interaction)	3(1-4-4)
1143 110	การสร้างและออกแบบเว็บ (Web Design and Implementation)	3(1-4-4)
1143 113	การสร้างสื่อดิจิทัล (Digital Media Production)	3(1-4-4)
1143 117	ระเบียบวิธีวิจัย (Research Methods)	3(3-0-6)*

1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ (Career Training)	3 หน่วยกิต
**1143 119	สหกิจศึกษา (Cooperative Study)	6 หน่วยกิต
*1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology Project)	3(0-6-3)
<b>หมายเหตุ :</b> นักศึกษาสามารถเลือกแผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา โดยต้องลงทะเบียน ดังนี้		
* กรณีเลือกแผนฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียน 2 รายวิชา จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่		
1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ (Career Training)	3 หน่วยกิต
1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology Project)	3(0-6-3)
** กรณีเลือกแผนสหกิจศึกษาให้ลงทะเบียน 1 รายวิชา จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่		
1143 119	สหกิจศึกษา (Cooperative Study)	6 หน่วยกิต
<b>2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ จำนวน 12 หน่วยกิต</b>		
1143 103	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี (Data Structures and Algorithms)	3(2-2-5)
1143 105	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ (Systems Analysis and Design)	3(3-0-6)
1143 111	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ (Web Programming)	3(1-4-4)
1143 112	การเขียนโปรแกรมแบบวิซวล (Visual Programming)	3(1-4-4)
<b>2.2.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ จำนวน 15 หน่วยกิต</b>		
1143 101	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ (Computer Organization and Architecture)	3(3-0-6)
1143 102	ระบบปฏิบัติการ (Operating System)	3(3-0-6)
1143 106	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 1 (Data Communication and Network I)	3(1-4-4)
1143 107	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 2 (Data Communication and Network II)	3(1-4-4)
1143 108	ความมั่นคงทางระบบสารสนเทศ (Information System Security)	3(3-0-6)
<b>2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก</b>		<b>ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต</b>
<b>กลุ่ม 1 ธุรกิจและการจัดการองค์กร</b>		
1143 201	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)	3(1-4-4)
1143 202	การวางแผนทรัพยากรขององค์กร (Enterprise Resources Planning)	3(1-4-4)
1143 203	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support Systems)	3(1-4-4)
1143 204	การบริหารศูนย์สารสนเทศ (Administration of Information Center)	3(1-4-4)
1143 205	หัวข้อเรื่องทางระบบสารสนเทศเพื่อธุรกิจและการจัดการองค์กร (Selected Topic in Business and Organization Management)	3(1-4-4)
<b>กลุ่ม 2 คอมพิวเตอร์กราฟิกและการพัฒนาเกม</b>		
1143 301	คอมพิวเตอร์กราฟิกและการออกแบบ (Computer Graphics and Design)	3(1-4-4)
1143 302	คอมพิวเตอร์กราฟิก 3 มิติและแอนิเมชัน (3D Computer Graphics and Animation)	3(1-4-4)
1143 303	การผลิตสิ่งพิมพ์ (Production of Printed Materials)	3(1-4-4)
1143 304	การประมวลผลภาพ (Image Processing)	3(1-4-4)
1143 305	ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (Geographic Information System)	3(1-4-4)
1143 306	การพัฒนาเกม (Game Development)	3(1-4-4)
1143 307	ทัศนศาสตร์คอมพิวเตอร์ (Computer Vision)	3(1-4-4)
1143 308	หัวข้อเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิกและการพัฒนาเกม (Selected Topic in Computer Graphics & Game Development)	3(1-4-4)

กลุ่ม 3 เครือข่ายและเทคโนโลยีไร้สาย		
1143 401	การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์ฝังตัว (Embedded Device Programming)	3(1-4-4)
1143 402	การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ (Mobile Device Programming)	3(1-4-4)
1143 403	การวิเคราะห์และออกแบบเครือข่าย (Network Analysis and Design)	3(1-4-4)
1143 404	การจัดการเครือข่าย (Network Management)	3(1-4-4)
1143 405	การประมวลผลแบบกลุ่มเมฆ (Cloud Computing)	3(1-4-4)
1143 406	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things)	3(1-4-4)
1143 407	หัวข้อเรื่องทางเครือข่าย (Selected Topic in Networking)	3(1-4-4)
กลุ่ม 4 การจัดการความรู้		
1143 501	การเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ (E-learning)	3(1-4-4)
1143 502	ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence)	3(1-4-4)
1143 503	การทำคลังข้อมูล (Data Warehousing)	3(1-4-4)
1143 504	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ (Natural Language Processing)	3(1-4-4)
1143 505	การทำเหมืองข้อมูล (Data Mining)	3(1-4-4)
1143 506	การค้นคืนสารสนเทศ (Information Retrieval)	3(1-4-4)
1143 507	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data Analysis)	3(1-4-4)
1143 508	การวิเคราะห์เครือข่ายสังคม (Social Network Analysis)	3(1-4-4)
1143 509	โครงข่ายประสาทเทียม (Artificial Neural Network)	3(1-4-4)
1143 510	การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning)	3(1-4-4)
1143 511	หัวข้อเรื่องการจัดการความรู้ (Selected Topic in Knowledge Management)	3(1-4-4)

**3) หมวดวิชาเลือกเสรี** **ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต**  
 นักศึกษาสามารถเลือกวิชาตามที่ตนเองถนัดหรือสนใจ โดยเปิดโอกาสให้ผู้เรียนเลือกรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรระดับปริญญาตรี

**ปริญญาตรี 2 ปี (ต่อเนื่อง)**

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต
(ลงทะเบียนใน 2 กลุ่มวิชา ได้แก่ บัณฑิต กลุ่มภาษาอังกฤษ และกลุ่มวิชาเลือก)		
ก. บัณฑิต กลุ่มภาษาอังกฤษ		รวม 6 หน่วยกิต
1421 102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1 (Foundation English I)	3(3-0-6)
1421 103	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2 (Foundation English II)	3(3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชาเลือก		รวม 3 หน่วยกิต
กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์		
1100 141	วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน (Sciences in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 146	ความหลากหลายทางชีวภาพกับการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ (Biodiversity and Climate Change)	3(3-0-6)
1100 148	ชีวิตกับจุลินทรีย์ (Life and Microorganisms)	3(3-0-6)
1100 128	เครื่องใช้ไฟฟ้าในชีวิตประจำวัน (Household Electrical Appliance in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 151	พลังของการคิด (Power of Thinking)	3(3-0-6)
1100 108	กลและของเล่นวิทยาศาสตร์ (Science Magic and Toys)	3(3-0-6)
1100 133	รังสีในชีวิตประจำวัน (Radiation in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 134	พลังงานและชีวิต (Energy and Life)	3(3-0-6)
1100 135	ดาราศาสตร์ในชีวิตประจำวัน (Astronomy in Daily Life)	3(3-0-6)
1100 114	คณิตศาสตร์เพื่อความมั่นคงของชีวิต (Mathematics for Stability in Life)	3(3-0-6)
1100 115	คณิตศาสตร์เพื่อการพัฒนาทักษะชีวิตในศตวรรษที่ 21 (Mathematics for Life Skill Development in the 21 <sup>st</sup> Century)	3(3-0-6)
1439 104	การดูแลสมรรถภาพทางกาย (Physical Fitness Maintenance)	3(2-2-5)

1502 100	การดูแลสุขภาพตามวัย (Age - appropriated Health Care)	3(3-0-6)
1503 100	ยาในชีวิตประจำวัน (Drugs in Daily Life)	3(3-0-6)
1503 102	สมุนไพรเพื่อสุขภาพและความงาม (Herbs for Health and Beauty)	3(3-0-6)
1903 101	ทักษะชีวิตและสุขภาพวัยรุ่น (Life Skills and Adolescent Health)	3(3-0-6)
1903 102	พฤติกรรมทางเพศและความปลอดภัยทางเพศ (Sexual Behavior and Safety Sex)	3(3-0-6)

**2) หมวดวิชาเฉพาะ** **ไม่น้อยกว่า 63 หน่วยกิต**  
 2.1 กลุ่มวิชาแกน **ยกเว้นรายวิชาในกลุ่มนี้**  
 2.2 กลุ่มวิชาชีพบังคับ **จำนวน 57 หน่วยกิต**  
 2.2.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ **จำนวน**

9 หน่วยกิต		
1143 114	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ (Management Information System)	3(3-0-6)
1143 115	กฎหมายและจริยธรรมทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (Legal and Ethical Issues of Information Technology)	3(3-0-6)
1143 116	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Project Management in Information Technology)	3(3-0-6)
2.2.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์		จำนวน 21 หน่วยกิต
1143 104	ระบบฐานข้อมูล (Database System)	3(1-4-4)
1143 109	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์กับมนุษย์ (Human Computer Interaction)	3(1-4-4)
1143 110	การสร้างและออกแบบเว็บ (Web Design and Implementation)	3(1-4-4)
1143 113	การสร้างสื่อดิจิทัล (Digital Media Production)	3(1-4-4)
1143 117	ระเบียบวิธีวิจัย (Research Methods)	3(3-0-6)
* 1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ (Career Training)	3 หน่วยกิต
** 1143 119	สหกิจศึกษา (Cooperative Study)	6 หน่วยกิต
* 1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology Project)	3(0-6-3)
หมายเหตุ : นักศึกษาสามารถเลือกแผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา โดยต้องลงทะเบียน ดังนี้		
* กรณีเลือกแผนฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียน 2 รายวิชา จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่		
1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ (Career Training)	3 หน่วยกิต
1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology Project)	3(0-6-3)
** กรณีเลือกแผนสหกิจศึกษาให้ลงทะเบียน 1 รายวิชา จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่		
1143 119	สหกิจศึกษา (Cooperative Study)	6 หน่วยกิต
2.2.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		จำนวน 12 หน่วยกิต
1143 103	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี (Data Structures and Algorithms)	3(2-2-5)
1143 105	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ (Systems Analysis and Design)	3(3-0-6)
1143 111	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ (Web Programming)	3(1-4-4)
1143 112	การเขียนโปรแกรมแบบวิซวล (Visual Programming)	3(1-4-4)
2.2.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ		จำนวน 15 หน่วยกิต
1143 101	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ (Computer Organization and Architecture)	3(3-0-6)
1143 102	ระบบปฏิบัติการ (Operating System)	3(3-0-6)
1143 106	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 1 (Data Communication and Network I)	3(1-4-4)
1143 107	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 2 (Data Communication and Network II)	3(1-4-4)
1143 108	ความมั่นคงทางระบบสารสนเทศ (Information System Security)	3(3-0-6)

2.3 กลุ่มวิชาชีพเลือก ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

กลุ่ม 1 ธุรกิจและการจัดการองค์กร		
1143 201	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)	3(1-4-4)
1143 202	การวางแผนทรัพยากรขององค์กร (Enterprise Resources Planning)	3(1-4-4)
1143 203	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ (Decision Support Systems)	3(1-4-4)
1143 204	การบริหารศูนย์สารสนเทศ (Administration of Information Center)	3(1-4-4)
1143 205	หัวข้อเรื่องทางระบบสารสนเทศเพื่อธุรกิจและการจัดการองค์กร (Selected Topic in Business and Organization Management)	3(1-4-4)
กลุ่ม 2 คอมพิวเตอร์กราฟิกและการพัฒนาเกม		
1143 301	คอมพิวเตอร์กราฟิกและการออกแบบ (Computer Graphics and Design)	3(1-4-4)
1143 302	คอมพิวเตอร์กราฟิก 3 มิติและแอนิเมชัน (3D Computer Graphics and Animation)	3(1-4-4)
1143 303	การผลิตสิ่งพิมพ์ (Production of Printed Materials)	3(1-4-4)
1143 304	การประมวลผลภาพ (Image Processing)	3(1-4-4)
1143 305	ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (Geographic Information System)	3(1-4-4)
1143 306	การพัฒนาเกม (Game Development)	3(1-4-4)
1143 307	ทัศนศาสตร์คอมพิวเตอร์ (Computer Vision)	3(1-4-4)
1143 308	หัวข้อเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิกและการพัฒนาเกม (Selected Topic in Computer Graphics & Game Development)	3(1-4-4)
กลุ่ม 3 เครือข่ายและเทคโนโลยีไร้สาย		
1143 401	การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์ฝังตัว (Embedded Device Programming)	3(1-4-4)
1143 402	การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ (Mobile Device Programming)	3(1-4-4)
1143 403	การวิเคราะห์และออกแบบเครือข่าย (Network Analysis and Design)	3(1-4-4)
1143 404	การจัดการเครือข่าย (Network Management)	3(1-4-4)
1143 405	การประมวลผลแบบกลุ่มเมฆ (Cloud Computing)	3(1-4-4)
1143 406	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things)	3(1-4-4)
1143 407	หัวข้อเรื่องทางเครือข่าย (Selected Topic in Networking)	3(1-4-4)
กลุ่ม 4 การจัดการความรู้		
1143 501	การเรียนการสอนแบบอิเล็กทรอนิกส์ (E-learning)	3(1-4-4)
1143 502	ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence)	3(1-4-4)
1143 503	การทำคลังข้อมูล (Data Warehousing)	3(1-4-4)
1143 504	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ (Natural Language Processing)	3(1-4-4)
1143 505	การทำเหมืองข้อมูล (Data Mining)	3(1-4-4)
1143 506	การค้นคืนสารสนเทศ (Information Retrieval)	3(1-4-4)
1143 507	การวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data Analysis)	3(1-4-4)
1143 508	การวิเคราะห์เครือข่ายสังคม (Social Network Analysis)	3(1-4-4)
1143 509	โครงข่ายประสาทเทียม (Artificial Neural Network)	3(1-4-4)
1143 510	การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning)	3(1-4-4)
1143 511	หัวข้อเรื่องการจัดการความรู้ (Selected Topic in Knowledge Management)	3(1-4-4)

3) หมวดวิชาเลือกเสรี ยกเว้นรายวิชาในกลุ่มนี้

แผนการศึกษา

ชั้นปีที่ 1 (First Year)

ภาคการศึกษาต้น (First Semester)

ศึกษาทั่วไป

1411 101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
1421 102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1	3(3-0-6)
	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์	3 หน่วยกิต
	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี	3 หน่วยกิต
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 001	สถิติและการวิเคราะห์เชิงปริมาณ	3(3-0-6)
1143 003	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	1(3-0-6)
<b>รวม (Total) 16 หน่วยกิต</b>		

ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)

ศึกษาทั่วไป

1421 103	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2	3(3-0-6)
	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี	3 หน่วยกิต
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 002	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
1143 004	พื้นฐานการเขียนโปรแกรม	2(1-2-3)
1143 101	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
<b>รวม (Total) 14 หน่วยกิต</b>		

ชั้นปีที่ 2 (Second Year)

ภาคการศึกษาต้น (First Semester)

ศึกษาทั่วไป

	กลุ่มเลือกภาษาอังกฤษ	3 หน่วยกิต
	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์	3 หน่วยกิต
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 005	การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์	3(1-4-4)
1143 104	ระบบฐานข้อมูล	3(1-4-4)
1143 105	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
1143 109	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์กับมนุษย์	3(1-4-4)
<b>รวม (Total) 18 หน่วยกิต</b>		

ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)

ศึกษาทั่วไป

	กลุ่มเลือกภาษาอังกฤษ	3 หน่วยกิต
	กลุ่มวิชาเลือก (กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์)	3 หน่วยกิต
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 103	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(2-2-5)
1143 110	การสร้างและออกแบบเว็บ	3(1-4-4)
1143 112	การเขียนโปรแกรมแบบวิซวล	3(1-4-4)
<b>เลือกเสรี</b>		
xxxx xxx	รายวิชาเลือกเสรี 1 วิชา	3 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 18 หน่วยกิต</b>		

ชั้นปีที่ 3 (Third Year)

ภาคการศึกษาต้น (First Semester)

หมวดเฉพาะ

1143 102	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
1143 106	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 1	3(1-4-4)
1143 111	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(1-4-4)
1143 113	การสร้างสื่อดิจิทัล	3(1-4-4)
1143 114	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)

ซีพีเลือก

xxxx xxxx		3 หน่วยกิต
-----------	--	------------

**รวม (Total) 18 หน่วยกิต**

ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)		
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 107	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 2	3(1-4-4)
1143 117	ระเบียบวิธีวิจัย	3(3-0-6)
<b>ซีพีเลือก</b>		
xxxx xxxx		9 หน่วยกิต
<b>เลือกเสรี</b>		
xxxx xxx	รายวิชาเลือกเสรี 1 รายวิชา	3 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 18 หน่วยกิต</b>		

### ชั้นปีที่ 3 (Third Year)

#### ภาคฤดูร้อน (Summer Semester)

<b>เฉพาะ</b>		
* 1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	3 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 3</b>		

หมายเหตุ : \* เฉพาะนักศึกษาที่เลือกการฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียนวิชา 1143 118

### ชั้นปีที่ 4 (Forth Year)

#### ภาคการศึกษาต้น (First Semester)

<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 108	ความมั่นคงทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
1143 115	กฎหมายและจริยธรรมทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
1143 116	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
<b>ซีพีเลือก</b>		
xxxx xxxx		3 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 12 หน่วยกิต</b>		

#### ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)

<b>หมวดเฉพาะ</b>		
**1143 119	สหกิจศึกษา	6 หน่วยกิต
*1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
<b>รวม (Total) 3-6 หน่วยกิต</b>		

หมายเหตุ :

\* นักศึกษาที่เลือกการฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียนวิชา 1143 120

\*\* นักศึกษาที่เลือกแผนสหกิจศึกษาให้ลงทะเบียนวิชา 1143 119

### ปริญญาตรี 2 ปี (ต่อเนื่อง)

#### ชั้นปีที่ 3 (Third Year)

#### ภาคการศึกษาต้น (First Semester).

<b>ศึกษาทั่วไป</b>		
1421 102	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 1	3(3-0-6)
<b>หมวดเฉพาะ</b>		
1143 102	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
1143 104	ระบบฐานข้อมูล	3(1-4-4)
1143 105	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
1143 106	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 1	3(1-4-4)
1143 109	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์กับมนุษย์	3(1-4-4)
1143 113	การสร้างสื่อดิจิทัล	3(1-4-4)
<b>รวม (Total) 21 หน่วยกิต</b>		

### ชั้นปีที่ 3 (Third Year)

#### ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)

<b>ศึกษาทั่วไป</b>		
1421 103	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน 2	3(3-0-6)
<b>เฉพาะ</b>		
1143 101	องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
1143 103	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(2-2-5)
1143 107	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 2	3(1-4-4)
1143 110	การสร้างและออกแบบเว็บ	3(1-4-4)
1143 112	การเขียนโปรแกรมแบบวิซวล	3(1-4-4)

1143 117	ระเบียบวิธีวิจัย	3(3-0-6)
<b>รวม (Total) 21 หน่วยกิต</b>		

### ชั้นปีที่ 3 (Third Year)

#### ภาคฤดูร้อน (Summer Semester)

<b>เฉพาะ</b>		
*1143 118	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	3 หน่วยกิต
<b>ซีพีเลือก</b>		
**xxxx xxxx		6 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 3-6 หน่วยกิต</b>		

หมายเหตุ :

\* นักศึกษาที่เลือกแผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียนวิชา 1143 118

\*\* นักศึกษาที่เลือกแผนสหกิจศึกษาให้ลงทะเบียนวิชาซีพีเลือก 2 วิชา

### ชั้นปีที่ 4 (Forth Year)

#### ภาคการศึกษาต้น (First Semester)

<b>ศึกษาทั่วไป</b>		
กลุ่มวิชาเลือก (กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์)		3 หน่วยกิต
<b>เฉพาะ</b>		
1143 108	ความมั่นคงทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
1143 111	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3(1-4-4)
1143 114	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)
1143 115	กฎหมายและจริยธรรมทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
1143 116	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
<b>รวม (Total) 18 หน่วยกิต</b>		

### ชั้นปีที่ 4 (Forth Year)

#### ภาคการศึกษาปลาย (Second Semester)

<b>เฉพาะ</b>		
**1143 119	สหกิจศึกษา	6 หน่วยกิต
*1143 120	โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(0-6-3)
<b>ซีพีเลือก</b>		
*xxxx xxxx		6 หน่วยกิต
<b>รวม (Total) 6-9 หน่วยกิต</b>		

หมายเหตุ :

\* นักศึกษาที่เลือกแผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพให้ลงทะเบียนวิชา

1143 120 และวิชาซีพีเลือก 2 วิชา

\*\* นักศึกษาที่เลือกแผนสหกิจศึกษาให้ลงทะเบียนวิชา 1143 119

#### คำอธิบายรายวิชา



หรือ นักศึกษาสามารถเข้าดูคำอธิบายรายวิชาได้ที่

<http://www.ubu.ac.th/web/educational/content/คู่มือการศึกษาและหลักสูตร ประจำปีการศึกษา 2562>

**เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร** ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยฯ ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553 หมวดที่ 13 ข้อ 61 ได้แก่

1) ต้องศึกษาและสอบผ่านรายวิชาต่าง ๆ ครบถ้วนตามที่ระบุไว้ในหลักสูตร จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 120 หน่วยกิต สำหรับปริญญาตรี 4 ปี และ จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 72 หน่วยกิต สำหรับปริญญาตรี 2 ปี (ต่อเนื่อง) โดยต้องได้ค่าคะแนนเฉลี่ยสะสม (Cumulative G.P.A) ตลอดหลักสูตร ไม่นต่ำกว่า 2.00

2) ต้องศึกษาและสอบผ่านรายวิชาต่างๆ ในกลุ่มวิชาชีพบังคับโดยต้องได้ค่าคะแนนเฉลี่ยสะสม (Cumulative G.P.A) ในกลุ่มนี้ไม่ต่ำกว่า 2.00